

O Principiño

Baseado na obra mestra de Antoine de Saint-Exupéry

Un filme de
MARK OSBORNE



**DIVÍRTETE CO UNIVERSO
DO PRINCIPIÑO!**

A HISTORIA

Esta é a historia dunha historia.

É a historia dunha nena afouta e curiosa que vive nun mundo de adultos. É a historia dun simpático e excéntrico aviador con alma de neno.

E é a historia do Principiño, que os vai xuntar nunha aventura extraordinaria.



PRESENTACIÓN DOS PERSONAXES



A NAI

Unha muller activa e estresada que trata de conciliar a súa carreira profesional coa educación da súa filla. Unha nai agarimosa e moi preocupada polo futuro da cativa, que quere converter nunha alumna modélica.



A NENA

Formal e moi aplicada na escola, é case unha adulta nun corpo de nena. Grazas ao aviador vai recuperar a alegría e a despreocupación da nenez.



O AVIADOR

Nun mundo demasiado serio e ríxido, este ancián con alma de neno vive rodeado de lembranzas do Principiño. A súa amizade coa nena dálle a tan esperada oportunidade de compartilos con alguén.



O RAPOSO

A nena encontra o boneco na casa do aviador e pronto se converte no símbolo da súa amizade... e na proba da existencia do Principiño para a nosa protagonista.



SOPA DE LETRAS

A natureza é omnipresente n'O Princiípio, tanto no libro como no filme.

Risca todas estas palabras da sopa de letras, en sentido horizontal, vertical ou diagonal, do dereito ou do revés.

Unha mesma letra pódese usar varias veces. Combina as oito letras restantes para encontrar a palabra misteriosa.



RAPOSO
XARDÍN
BOA
PLANETA
ABELLÓN
BAOBAB
AVIADOR
BALEA
CASA
SÁHARA

A	C	A	N	E	R	O	B	R	A
V	B	S	A	T	E	L	I	T	E
I	M	E	P	N	I	D	R	A	X
A	A	U	L	R	A	P	O	S	O
D	N	E	A	L	R	L	B	A	R
O	A	N	N	E	O	A	A	L	A
R	O	L	E	F	L	N	O	O	X
A	O	O	T	E	F	D	B	C	A
N	A	S	A	C	T	I	A	S	P
S	A	H	A	R	A	A	B	E	E

ESCOLA
MAÑÁ
CAN
DÍA
SOL
LÚA
AÑO
FLOR
SATÉLITE
PAXARO
ROSA
ÁRBORE



Solución : Elefante.

CONSTRÚE UN TAUMATROPO

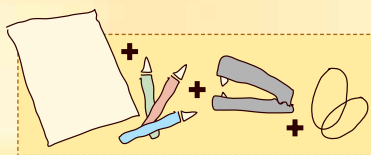
Para comprender ben o principio da animación, constrúe un taumatropo con gomas elásticas

QUE É?

É un disco formado por dous debuxos diferentes, un en cada cara: un león e unha gaiola, por exemplo. Cando o disco xira rapidamente, os dous debuxos superpóñense e crean unha ilusión óptica.

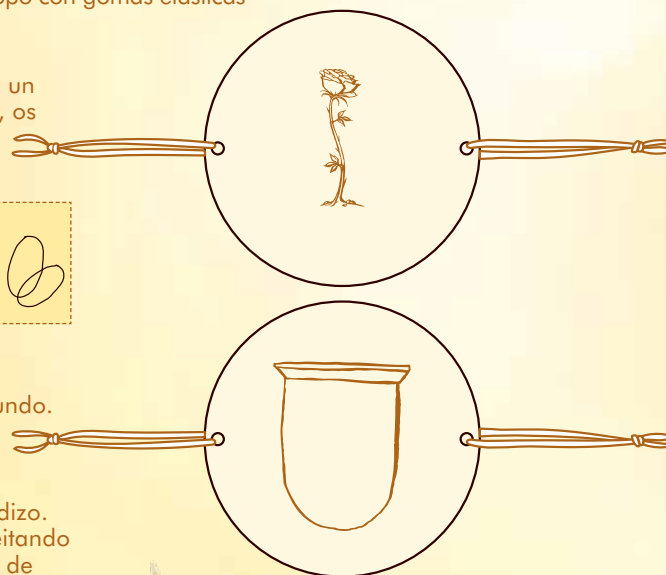
NECESITAS

- unha cartolina
- lapis de cores ou rotuladores
- unha perforadora
- dúas gomas elásticas



COMO SE FAI?

1. Debuxa dous círculos de 8 cm de diámetro na cartolina.
2. Pinta unha rosa no primeiro círculo e un fanal de cristal no segundo.
3. Recorta os dous círculos e pégaos un contra o outro.
4. Os debuxos deben estar na cara exterior.
5. Perfora cada lado do círculo.
6. Pasa unha goma elástica por cada buraco e átaas cun nó corredizo.
7. Fai xirar o disco entre os dedos (como se quixeses «subilo») suxeitando as gomas elásticas. Despois solta o disco, termando das gomas de cada lado.



UN TESOURO NO PETO

Hai sete diferenzas entre as dúas imaxes. Daralas encontrado?



Solución: 1. O diadema rosa 2. O colar 3. O debuxo da toza 4. Unha segunda bola verde 5. As estrelas na cadeira 6. O número 12 na calculadora 7. Os paxaros desapareceon.



ENCrucILLADO

Un encrucillado? Un consello: comeza polas palabras máis longas!
Despois ordena as letras das casas en amarelo e descubre a palabra misteriosa.

Listaxe de palabras:

3 letras

BOA
SOL

5 letras

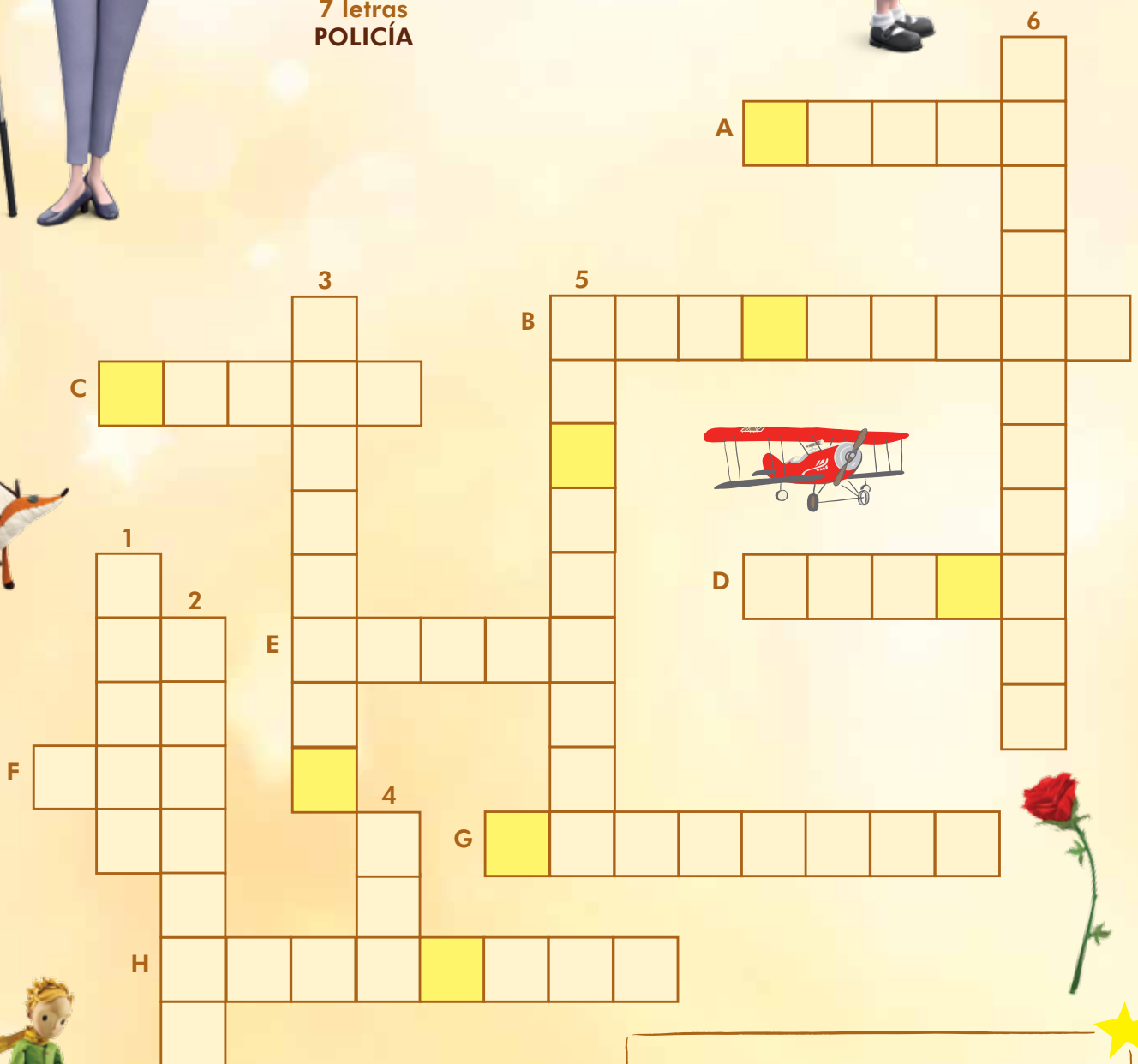
AVIÓN
ÚNICO
MERLO
AMIGO
GORRA

7 letras
POLICÍA

8 letras
ACADEMIA
INFANTIL
VEHÍCULO

9 letras
ASTEROIDE
ARREBATAR

10 letras
FORMALIDADE



Palabra misteriosa: _____

CANTOS ANOS TES?

O aniversario da nena é dentro de pouco!
Pero cantos anos ten?

Para descubri-lo, **risca todas as estrelas que dean un total de 10.**

*Para os máis cativos, substituír as instrucións por: «O aniversario da nena é dentro de pouco!
Pero cantos anos ten? Para descubri-lo, risca todas as estrelas que teñan dous números iguais».
Substituír o contido por: 10, 10, 9, 9, 7, 7, 6, 6, 5, 5, 4, 4, 11, 11 e 8.*

2x5

8+2

2x4

3+3+3+1

8-4+6

7+3

13-3

9-2+1+2

1+9

6+6-2

5-1+6

10x1

7+8-5

Solución: a nena ten 8 anos.

O XARDÍN EXTRAORDINARIO

O xardín do aviador está cheo de tesouros.

Axúdalle á nena a buscar, **entre as seis pezas do crebacabezas, a que non encaixa na imaxe grande.**



Solución: a peza número 3.

A BOA SOMBRA

Une cada personaxe coa súa sombra o máis rápido que poidas.



A



1



B



2



C



3



D



4



5



E



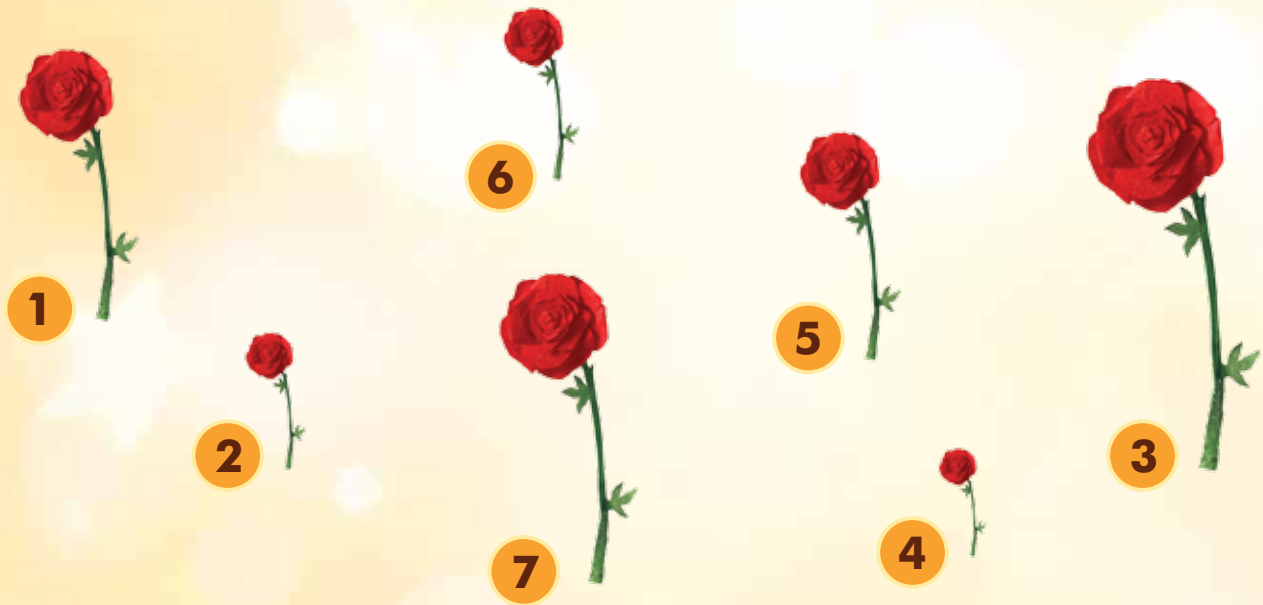
6



F

ÚNICA NO MUNDO

Todas estas rosas teñen tamaños diferentes. É normal: cada rosa é única!
Clasifícaa da meirande á máis pequena.



Solución: 3, 7, 1, 5, 6, 2 e 4.

MENSAXE CODIFICADA

O raposo quere facerlle chegar unha mensaxe moi importante ao Principiño, pero non se entende nada.
Risca unha letra de cada dúas para descifrar o que di e reescribe a mensaxe debaixo da imaxe.

ØRECIAXLAQ QMUFEN CRHIEF CAOFNSTGEN UHNS SCECGTRREPDIO. PSLO KSFE GVGE
QBAECN MCÑO SCEOHRVACZROIN. CO LEASZEBNLCIEAUL PE FIFNVVEIUSLISBOEPL
NPDALRUA IOLS SOGLTLHOASZ.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Solución: a mensaxe do raposo é: « Deixa que che conte un segredo. Só se ve ben co corazón. O esencial é invisible para os ollos».

QUEN DI QUE?

Une cada personaxe coa frase que di no filme.



-Eu quero un año que viva moito tempo.

-Non sei por que me contaches esa babecada!

-Creo que é o momento de contarche o final da historia.

-O tempo que lle dedicaches á túa rosa é o que a fai importante.



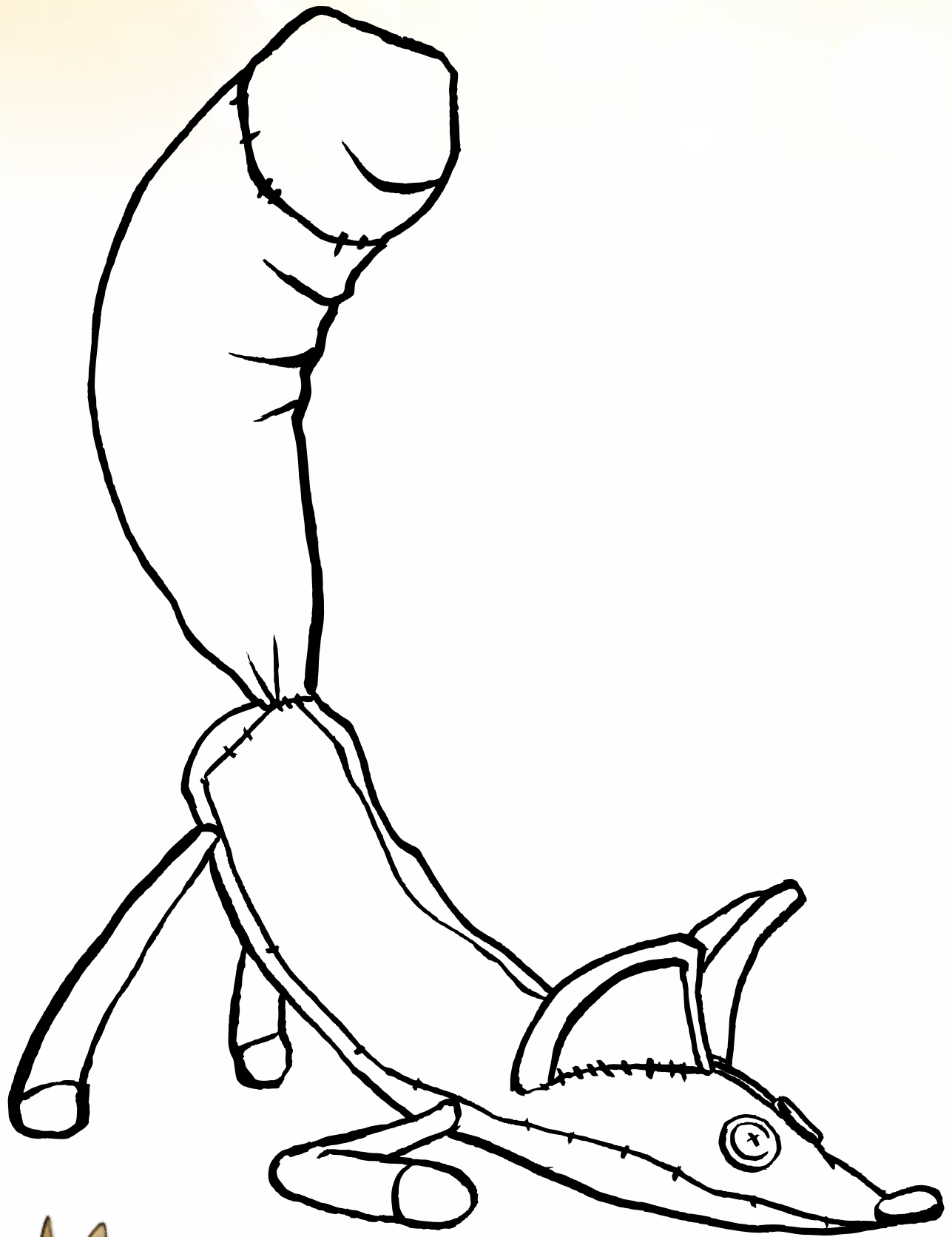
-Chega de paxaradas! Tes dúas semanas para centrarte.



Solución:
A nai: «Chega de paxaradas! Tes dúas semanas para centrarte».
A meni: «Non sei por que me contaches esa babecada».
O avoador: «Creo que é o momento de contarche o final da historia».
O príncipe: «Eu quero un año que viva moito tempo».
O raposo: «O tempo que lle dedicaches á túa rosa é o que a fai importante».



COLOREA



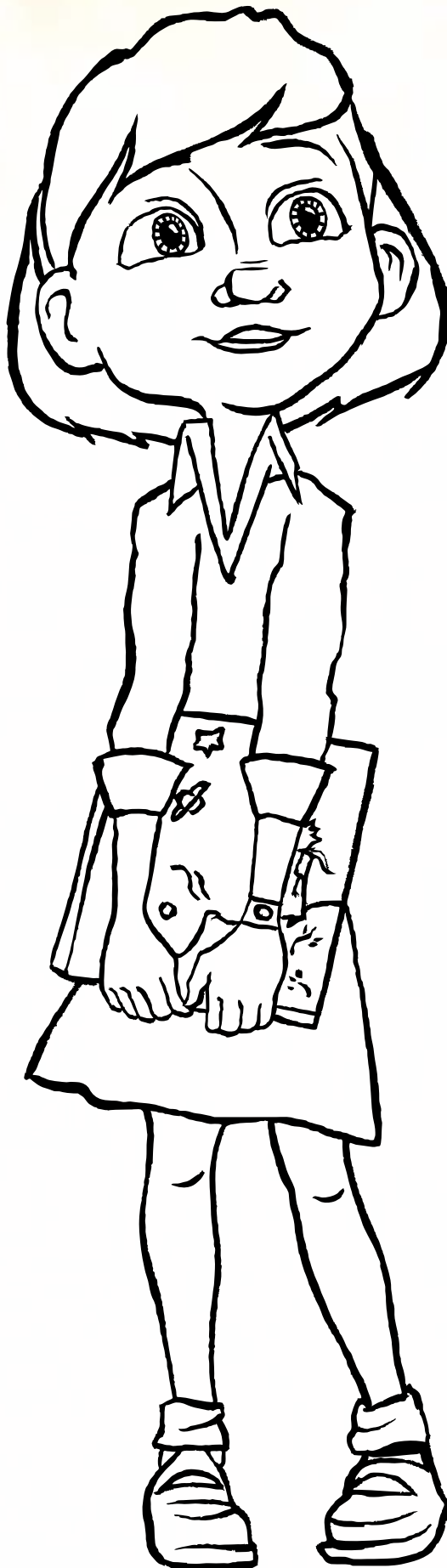
COLOREA



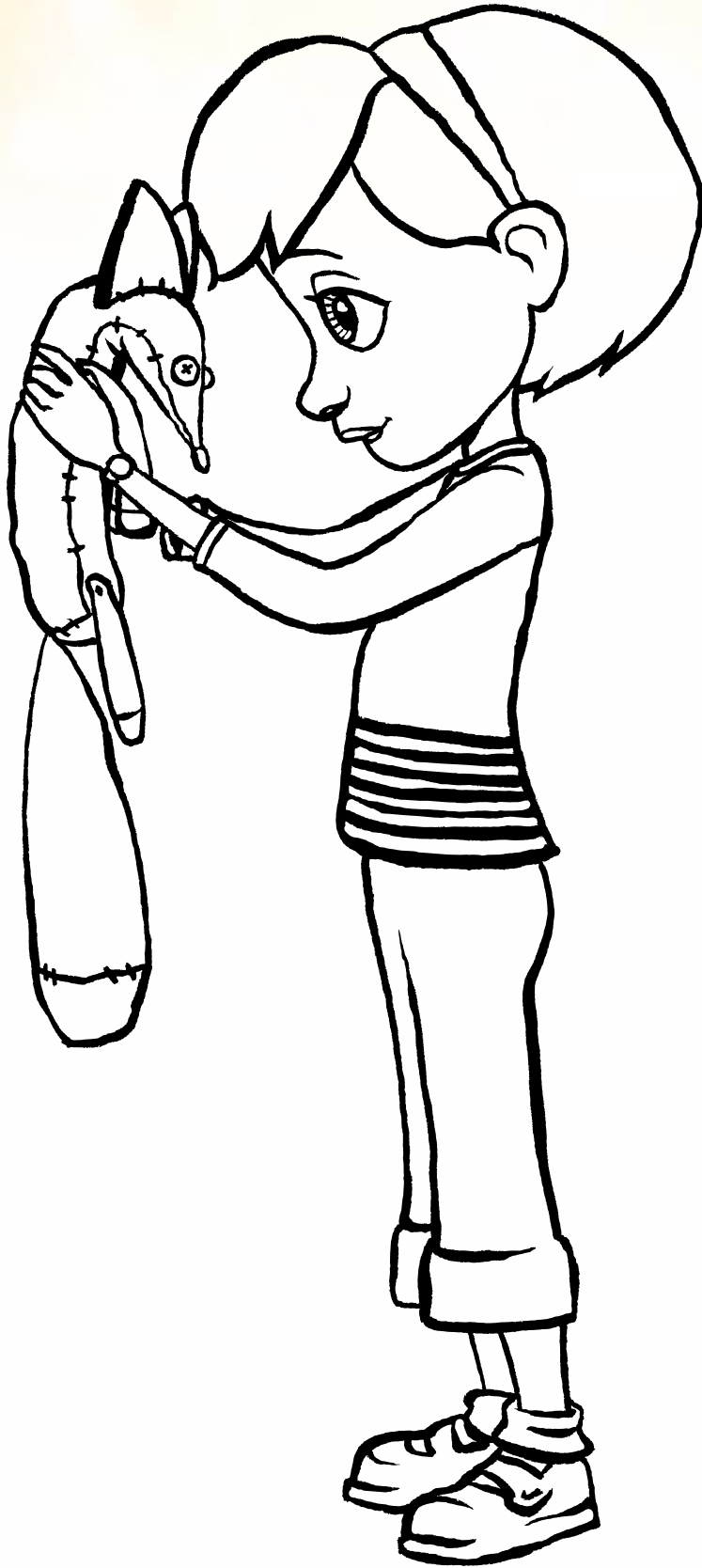
COLOREA



COLOREA



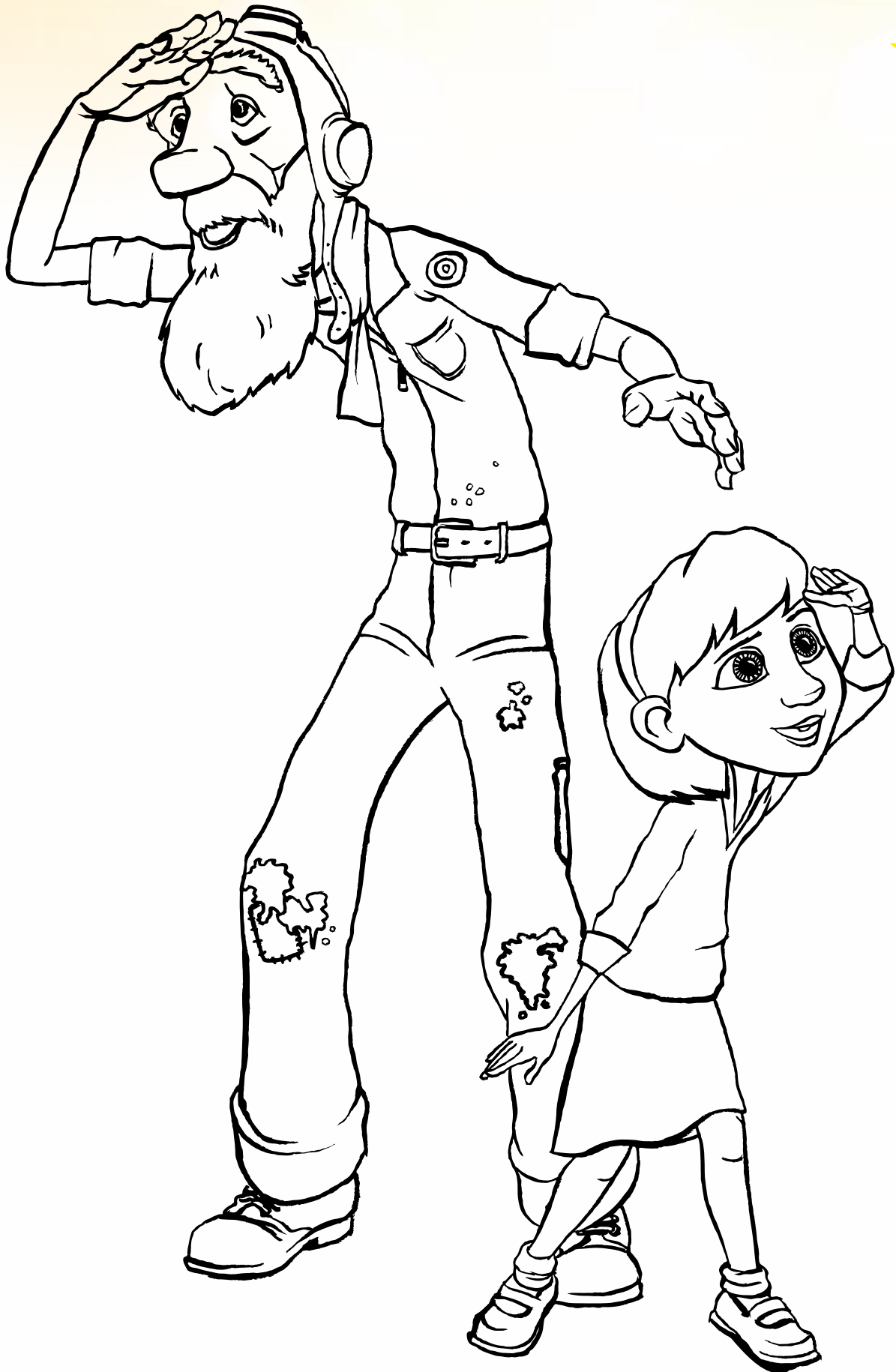
COLOREA



COLOREA



COLOREA



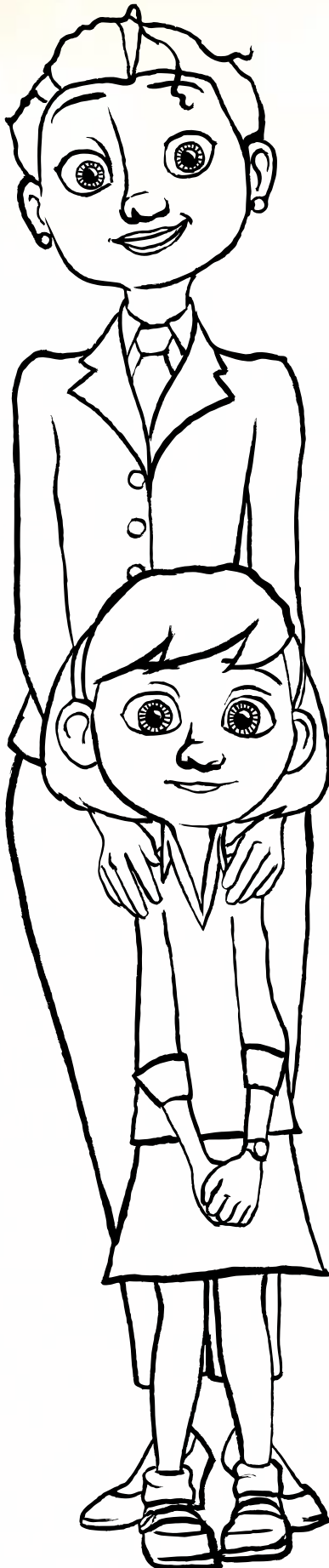
COLOREA



COLOREA

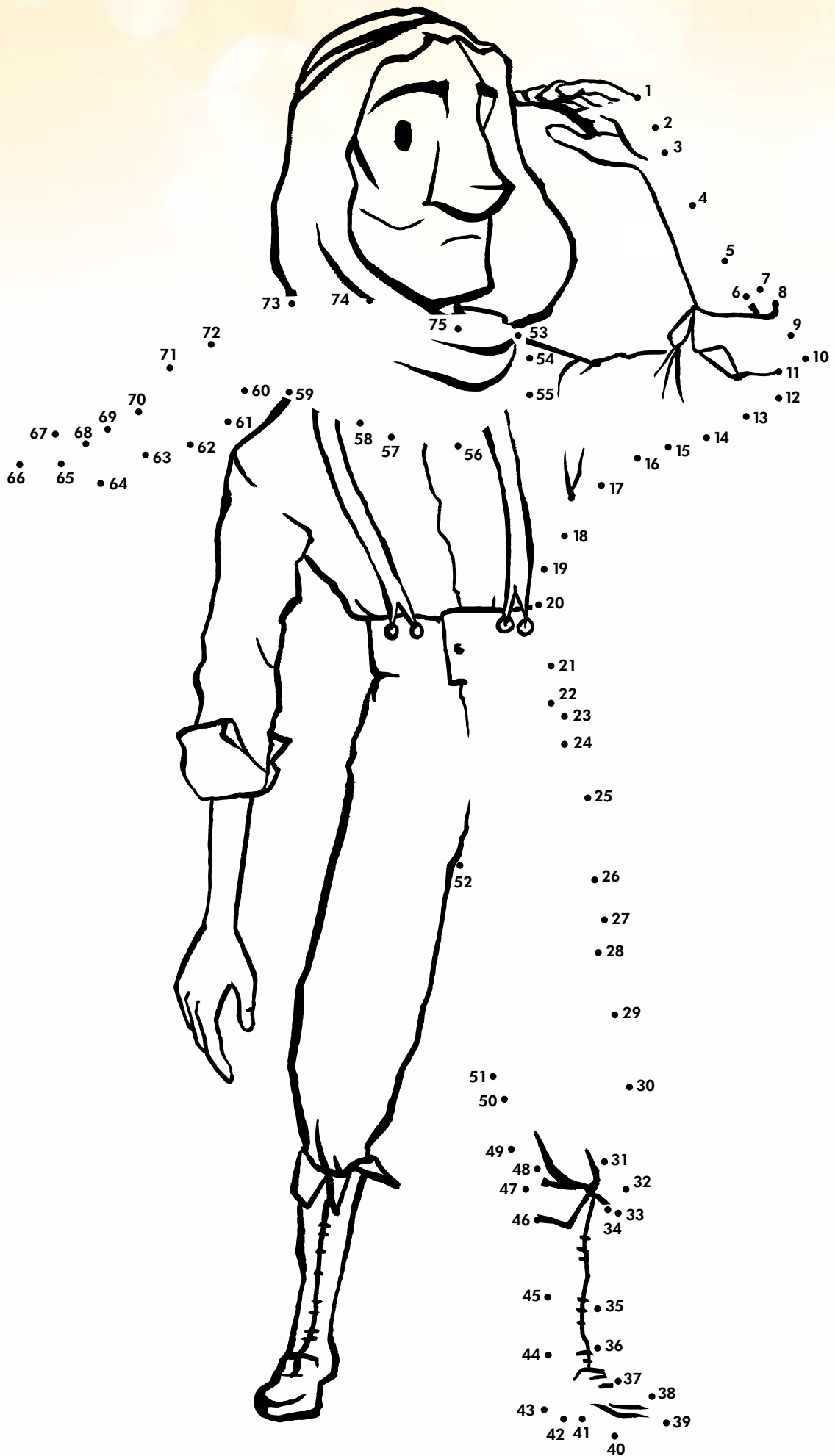


COLOREA

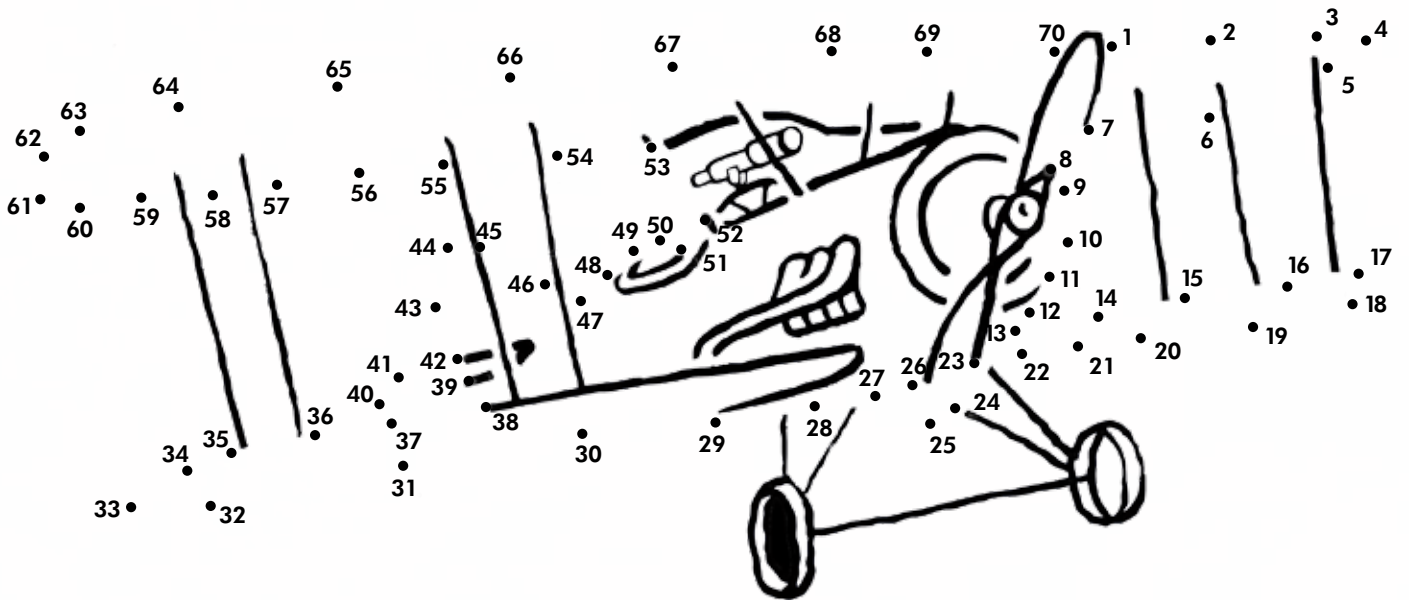




UNE OS PUNTOS

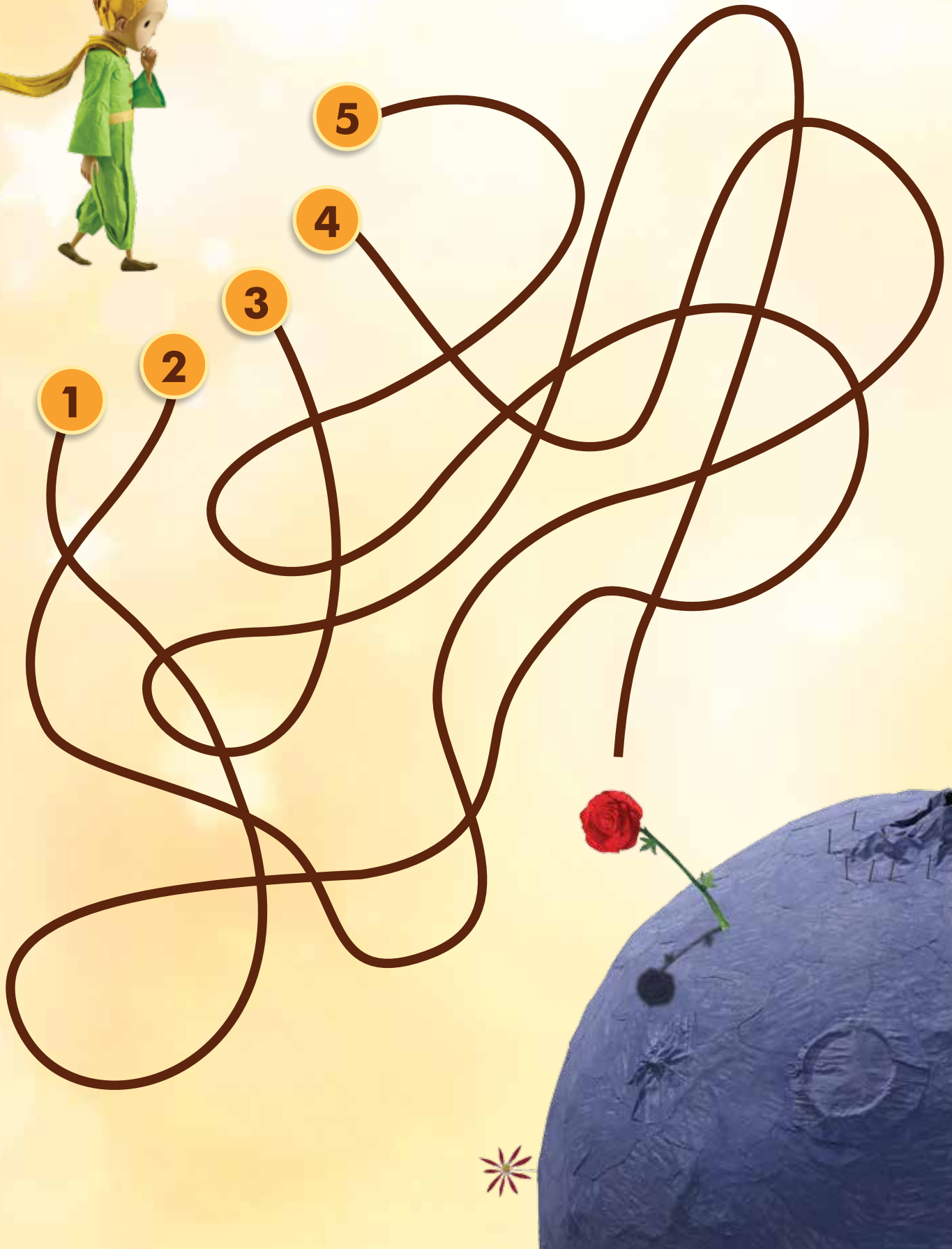


UNE OS PUNTOS



CAL É O CAMIÑO?

O Princiño busca o camiño para regresar onda a súa rosa.
Cal ten que coller?



O Prncipiño

O ESENCIAL É INVISÍBEL
PARA OS OLLOS.

Antoine de Saint-Exupéry

EN
CINES
9
SETEMBRO



Coa colaboración de

NUMAX

www.numax.org